



VIRALIZA

ROBÓTICA

INNOVACIÓN Y STEAM ESCOLAR DESDE EL DESIERTO

EVENTO VIRALIZA ROBÓTICA STEAM DEL DESIERTO / 27 Y 28 DE OCTUBRE / LICEO POLITÉCNICO BICENTENARIO CESÁREO AGUIRRE GOYENECHEA				
N°	27 octubre	Actividad	Descripción de la actividad	Duración de la actividad
1	27 octubre	08:30 – 09:30 Acreditación y apertura de Evento Viraliza Robótica, Innovación y Steam Escolar.	Recepción de delegaciones escolares Apertura de Espacios de Instituciones de Educación Superior, liceos técnico profesionales y empresas mineras-tecnológicas	1 hora
2	27 octubre	09:30 – 09:40 Escenario Central Ceremonia inaugural	Presentación oficial del evento "Viraliza Robótica Steam Del Desierto"	10 minutos
2.1	27 octubre	09:40 – 09:55 Escenario Central Ceremonia inaugural	Palabras de inauguración Proloa. Palabras de inauguración Corfo	15 minutos
2.2	27 octubre	09:55 – 10:40 Escenario Central: Charla magistral "La tecnología que está transformando el desierto: minería inteligente, astronomía y robótica"	Expositora Graciela Betancourt desde Argentina	45 minutos
3	27 octubre	10:40 – 11:00 Sala Auditorio : Coctel bienvenida autoridades		20 minutos
4	27 octubre	11:00 – 11:15 Escenario Central : Música en vivo	Interpretación de la Banda de Rock Liceo Cesáreo Aguirre b-9	15 minutos
5	27 octubre	11:15 – 12:45 Escenario Central /Primera ronda de competencia	Competencia Desafío Robot Sumo (media)	1 hora con 30 minutos

5.1	27 octubre	11:20-11:50 Sala Auditorio: Estrategias y Modelos de Desarrollo para Emprendedores	Expositor : Corfo	30 minutos
6	27 octubre	11:45-12:05 Escenario Central	Intervención Artística e Interacción público: Casa del artista PANIRI temática robótica	20 minutos
6.1	27 octubre	12:05-12:30 /Escenario Central Intervención	Intervención en cancha malabarismo y mimo : Casa del artista PANIRI temática robótica	25 minutos
7	27 octubre	12:30 – 12:45 Escenario Central	Premiación parcial competencia Enseñanza Media	15 minutos
8	27 octubre	12:45 – 13:45 Almuerzo		1 hora
9	27 octubre	13:45-17:00 hrs/ Polo robotico	Taller teórico y práctico 3D : Principios básicos de 3D,filamentos y máquinas 3D, impresión 3D,pintura y lacado, mantención de impresoras y piezas. Relator: Cristian Arce Araya, Antofagasta	3 horas
10	27 octubre	13:50– 14:35 Escenario Central Charla Magistral "La tecnología al servicio de la transformación de las comunidades"	Emile Candia, relator desde Paraguay	45 minutos
11	27 octubre	14:35 – 15:35 Sala Auditorio : Charla de Infraestructura de Hidrógeno y Robótica Aplicada.	UA Antofagasta : Departamento Ingeniería Eléctrica - Facultad de Ingeniería	1 hora
12	27 octubre	14:40-15:05 Escenario Central : " Magdalena y Sofia, desde Tocopilla al espacio"	Magdalena y Sofia : Liceo Domingo Latrille, Tocopilla	25 minutos
13	27 octubre	15:05 – 16:25 Escenario Central: Competencia principal del día Reto Sigue Línea	Competencia :Desafío Robots Seguidor de Línea (básica)	1 hora con 20 minutos

14	27 octubre	15:30-16:00 Escenario Central: Música en vivo	Interpretación de la Banda de Rock EROS	30 minutos
15	27 octubre	16:40 – 17:00 Escenario Central	Premiación parcial competencia Enseñanza básica. término evento día 1	20 minutos

1	28 octubre	09:00 – 09:30 Apertura del segundo día evento Vivalza Robótica / Acreditación Día 2		30 minutos
2	28 octubre	09:30 – 10:15 Escenario Central Charla Magistral "Formando Líderes para el futuro del Planeta"	Expositor Internacional Jerry Quintero, Costa Rica	45 minutos
3	28 octubre	10:15 – 11:00 Panel de conversación "Educación TP como motor de desarrollo de emprendimientos y Modelos de Negocios"	Participan: Expositor Internacional Representante de la Industria Representante de PROLOA Representantes de la Educación Superior Representante de los docentes Estudiante innovador	45 minutos
4	28 octubre	11:00 – 11:20 Sala Auditorio: Los desafíos del ecosistema minero industrial de Calama	Charla de Franco Barrera, Gerente de Proloa	20 minutos
5	28 octubre	11:05 – 11:20 Escenario Central Intermedio musical	Interpretación de la Banda de Rock del Liceo B9	15 minutos

6	28 octubre	11:20 – 12:20 Escenario Central: Final Competencia Sigue línea Enseñanza Básica	Final Competencia Desafío Robot Sumo (media)	1 hora
7	28 octubre	11:30- 12:30 Sala Auditorio: Corfo y su parrilla de instrumentos para el fomento de la innovación y emprendimiento	Corfo Antofagasta	1 hora
8	28 octubre	11:30-11:50 Escenario Central	Intervención Artística e Interacción público: Circo Al Lote temática robótica	20 minutos
8.1	28 octubre	11:50-12:15 /Escenario Central Intervención	Intervención en cancha malabarismo y mimo : Circo Al Lote temática robótica	25 minutos
9	28 octubre	12:20 – 12:40 Escenario Central	Premiación competencia : Desafío Robot Sumo (media)	20 minutos
10	28 octubre	12:40 – 13:40 Almuerzo		1 hora
11	28 octubre	13:45-14:00 Escenario Central: Charla "Nadie Dijo Que Sería Fácil "	Liliana Bustos, gestora de Ciencias y Tecnología del servicio "slep licancabur"	15 minutos
12	28 octubre	14:00-14:15 Escenario Central	Charla Academia "Bodoques"	15 minutos
13	28 octubre	14:15-14:35 Escenario Central	Intervención Artística e Interacción público: Casa del artista PANIRI temática robótica	20 minutos
13.1	28 octubre	14:35-15:00 /Escenario Central Intervención	Intervención en cancha malabarismo y mimo : Casa del artista PANIRI temática robótica	25 minutos

14	28 octubre	15:00 – 16:00 Escenario Central: Final de competencia "Desafío Robots Seguidor de Línea (básica).	Final de competencia "Desafío Robots Seguidor de Línea (básica).	1 hora
15	28 octubre	Sala Auditorio: de estudiantes a profesionales de la tecnología	Benjamín y Amaro, Estudiantes Inacap Calama.	CONFIRMAR
16	28 octubre	15:10 – 15:40 Escenario Central Presentación musical	Interpretación de la Orquesta de Instrumentos Andinos de Slep Licancabur	30 minutos
17	28 octubre	16:10 – 16:30 Escenario Central Premiación general	Premiación competencia Enseñanza básica.	20 minutos
18	28 octubre	16:30 – 17:00 Escenario Central Cierre oficial	Mensaje Final Proloa Foto masiva con robots y delegaciones	30 minutos